



IBERCONSA
Amfiv

VI TORNEO 3x3 NADAL AMFIV BSR PARA TODOS

DOMINGO 22 DE DICIEMBRE

PABELLÓN DE NAVIA



SISTEMA DE COMPETICIÓN:

REGLAMENTO	APLICACIÓN
<i>CATEGORÍAS</i>	Mini mixto (10 a 14 años). Cadete y júnior mixto (15 a 18 años). Sénior mixto (a partir de 18 años).
<i>PARTICIPANTES</i>	Categoría Mini mixta: 14 equipos (grupos A, B y C). Categoría cadete/júnior mixta: 6 equipos (grupo único). Categoría sénior mixta: 11 equipos (grupos A y B).
<i>FORMATO</i>	<u>Mini:</u> Todos contra todos dentro de cada grupo. El 1º y el 2º de cada grupo acceden directamente a Cuartos de final. Los terceros, cuartos y quintos jugarán una eliminatoria previa y una repesca para completar las dos plazas vacantes en cuartos de final. No habrá partido por tercer y cuarto puesto. <u>Cadete y Júnior:</u> todos contra todos dentro del grupo. Los cuatro primeros clasificados disputarán las semifinales, quedando eliminados los equipos que finalicen la fase de grupos en los puestos 5º y 6º. No habrá partido por tercer y cuarto puesto. <u>Sénior:</u> todos contra todos dentro de cada grupo. Los cuatro primeros de cada grupo jugarán las semifinales. No habrá partido por tercer y cuarto puesto.
<i>CLASIFICACIÓN</i>	Se establecerá la clasificación según el mejor balance de victorias y derrotas. En caso de empate entre varios equipos, se decidirá según las siguientes prioridades: 1.-El equipo que haya jugado con más chicas. 2.-Enfrentamiento/-s directo/-s entre equipos. 3.-Diferencia de puntos a favor y en contra entre los equipos empatados. 4.-Diferencia de puntos a favor y en contra en su grupo.
<i>NO PRESENTADO</i>	El equipo que no se presente a jugar su partido perderá 5 a 0 y, en caso de empate en la clasificación, será relegado a la última posición.

ORGANIZA



PATROCINA



COLABORAN

avanza
BY MOBILITY ADO



DEPUTACIÓN
PONTEVEDRA

//ABANCA

XUNTA
DE GALICIA

+Visión
by GrandVision

DEPORTE
GALEGO

NON
A violencia
de género

RAMA



IBERCONSA
Amfiv

VI TORNEO 3x3 NADAL AMFIV BSR PARA TODOS

DOMINGO 22 DE DICIEMBRE

PABELLÓN DE NAVIA



REGLAMENTO DE JUEGO:

REGLAMENTO	APLICACIÓN
FORMATO DE JUEGO	3x3 Baloncesto en Silla de Ruedas. Se juega en media pista. Mini: canasta de minibasket. Cadete y junior / Sénior: canasta grande.
BALÓN DE JUEGO	Mini: B5 (bola de minibasket). Cadete y junior / Sénior: B7.
REGLAS BSR	No está permitido levantarse de la silla. Penalización: falta. No está permitido, con posesión de balón, tocar el suelo con ninguna parte del cuerpo que no sea la silla. Penalización: pérdida de posesión. No se puede, con balón, tocar 3 veces la/-s rueda/-s (pasos). Penalización: pérdida de posesión. No se puede golpear la silla de un jugador que está tirando. Penalización: falta. No existe el concepto de "dobles". Otras dudas sobre el reglamento: consultar con la organización.
DURACIÓN	Son 10 minutos de juego a tiempo corrido. Cada equipo deberá estar a pie de pista, al menos, 5 minutos antes del inicio de su partido. SI UN EQUIPO SE PRESENTA CON RETRASO, SE ACORTARÁ LA DURACIÓN DE SU PARTIDO.
TIEMPOS MUERTOS	No existen.
PARTICIPANTES	Mínimo 4 jugadores por equipo y máximo 6.
SUBSTITUCIONES	Sobre la marcha. Entrada y salida simultánea.
PUNTOS	Tiro libre: vale 1 punto. Dentro de 6'75: vale 1 punto. Fuera de 6'75 (ruedas grandes fuera): vale 2 puntos.
DESEMPATE	Fase grupos. No hay prórroga. Gana el equipo que figura en segundo lugar en el programa. LIGUILLA FINAL, SEMIFINALES y FINALES. Se sigue el partido hasta que un equipo consiga una ventaja de 2 puntos.
1ª POSESIÓN	Saca el equipo que figura en primer lugar en el programa. Los jugadores atacantes deben de estar fuera de la zona
ABRIR	El equipo que recibe canasta saca fuera de 6'75 y ha de empezar pasando y con sus jugadores fuera de zona. Penalización: Balón perdido. Con rebote defensivo o recuperación, el balón ha de salir de 6'75 metros antes de poder atacar y los atacantes han de salir de la zona. Penalización: Balón Perdido. Con rebote ofensivo, se puede seguir atacando.
FALTAS	Sin límite de faltas por jugador. Penalización: 1 tiro libre + saque de banda. En acción de tiro: si el tiro entra suma 1 punto. Además: 1 tiro libre + saque de banda. Falta antideportiva: 2 tiros libres + saque de banda.
CAMPO ATRÁS	No existe (es fuera).
24" POSESIÓN	Pasividad.
LUCHA	Poseción para la defensa.
COMPORTAMIENTO	La falta de educación será sancionada con la expulsión del partido. La falta reiterada de educación será sancionada con la expulsión del torneo.
IMPREVISTOS	La organización decidirá en caso de producirse.

ORGANIZA



PATROCINA



COLABORAN

